

## 論文の内容の要旨

論文題目 False Vacuum Decay With Gravity in Non-Thin Wall Limit  
(極限的薄壁近似が成り立たない場合の重力入り偽真空崩壊)

氏名 内田 元

重力の自由度を考慮したときの偽真空崩壊の研究は、これまで極限的な条件を満たすような非現実的なポテンシャルを持つ場に関するものに限られていた。本研究では、WKB近似のもと一般的なポテンシャルを持つ場に対して重力入りの偽真空崩壊を表すような波動関数を求め、崩壊確率を算出し、崩壊後の系の状態を同定した。

場の偽真空とは、古典的には安定だが量子論的には安定ではない「真空」のことである。つまり、場のポテンシャルが図1のように二つの極小値をもち、そのうちの一つがポテンシャルの最小値で無い場合これを偽真空と呼ぶ。場が空間全体でこの偽真空を取るような配位はそのまわりのポテンシャル障壁のため古典的には安定だが、量子効果も考慮するとより安定な最小値の値の方（真の真空）に量子トンネルし、崩壊する。

この偽真空崩壊に関する定量的な研究は、まず Minkowski 背景時空上のスカラー場に対して Coleman(1977) によってなされた。量子力学のトンネル問題のように、適当な境界条件を満たす波動関数を求め、その波動関数の崩壊前後における絶対値の二乗の比より、崩壊確率は求められる。WKB 近似のもとでは、二つの状態の波動関数の比は Banks, Bender & Wu (1973) によると、Euclid 古典運動方程式より得られる、二つの状態を結ぶ一径数の状態族より求まる。つまり、崩壊確率の導出のためには崩壊前後の状態を含む Euclid 古典解をまず求める必要がある。対称性の高いものが最も崩壊確率が高いと考え

られるので、条件を満たす対称性のうち、最も高い  $O(4)$  対称性をもつ Euclid 古典解を Coleman はまず求めた。偽真空があるようなポテンシャルに対して、そのような解として Bounce 解が存在する。これは Euclid Minkowski 空間 ( $\mathbb{R}^4$ ) の無限遠方にある三次元平面上で偽真空の値をとり、原点を通る三次元平面上で「偽真空中で真の真空泡が膨張する寸前の状態」をとるような解である。無限遠方の平面は崩壊前の状態と同定でき、原点を通る平面は崩壊直後の状態と同定できるので、この解より崩壊前後を結ぶ一径数の状態族を構成でき、これより前述の方法で崩壊確率  $e^{-(S_B - S_F)}$  が得られる。ただし  $S_B$  は Bounce 解の作用を表す。また、ここでは  $V(\phi_F) = 0$  とおかずに、Euclid Minkowski 空間上の至る所で場が偽真空の値をとるような Euclid 古典解 (偽真空解) の作用を用いて崩壊確率を表した。

次に重力の自由度を考慮した場合の偽真空崩壊の研究は、同様に  $O(4)$  対称性を仮定して Coleman & De Luccia (1980) によってなされた。このとき重力とスカラー場とはカップルするので、重力を考慮していなかった場合とは異なり、スカラー場が配位する空間自体もスカラー場の値に応じて変化する。またポテンシャルエネルギーの原点も自由に決められない。このため崩壊中のポテンシャルエネルギーが正の場合、Bounce 解を考慮する際のスカラー場が配位する四次元 Euclid 空間は、無限の  $\mathbb{R}^4$  ではなく、コンパクトな有限の四次元球  $S^4$  となる。ポテンシャルの形から、Euclid 古典解は無限の Euclid 時間をかけなければ偽真空に到達できないので、有限の四次元球上では Bounce 解のスカラー場は偽真空の値をとらない。つまり、重力を考慮すると Minkowski 背景時空のときのように、一般に崩壊前の状態 (三次元面全面でスカラー場が偽真空をとる状態) を含むよう

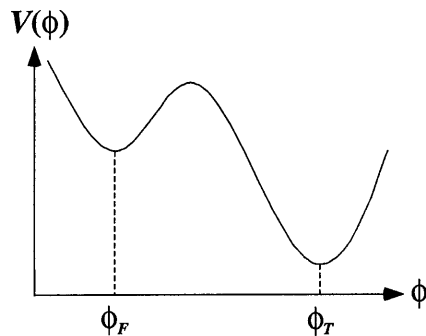


図 1:

な Bounce 解は存在せず、Minkowski 背景時空上と同様の議論はできない。そこで従来は、ポテンシャルが適当な条件を満たして Bounce 解は崩壊前の状態を含んでいると仮定して議論が進められて来た。その結果、崩壊確率は  $e^{-(S_B - S_F)}$  と算出され、また Bounce 解の解析接続により偽真空崩壊後は真の真空の泡が膨張していくと同定された。崩壊過程でのポテンシャルエネルギーに対するポテンシャル障壁の曲率の比が十分に大きければ、このように崩壊前の状態を含む Bounce 解は存在すると考えられているのだが、この条件無しではスカラー場が「無限」の Euclid 時間をかけなければ偽真空に到達できないことを考え合わせると、この比は「無限」でなければならないことが分かる。この条件を Thin-Wall Limit と呼ぶが、このようなポテンシャルは明らかに非現実的である。

しかし、重力を考慮した偽真空崩壊の理解は長らくこの Thin-Wall Limit の条件を満たすポテンシャルを持つ場に限定されていた。現実的なポテンシャルに対してもナイーブにその結果を演繹するだけであった。このため、オープンインフレーションモデル（宇宙の密度パラメーター  $\Omega_0$  が  $10^{-4}$  の精度で 1 に近くないような開いた宇宙をその一様性ととも説明するモデル）においても、重力入りの偽真空崩壊がその鍵になっているにも関わらず、Thin-Wall Limit を前提としていた。この問題は重力の量子的な性質を反映したものであり、現実的なポテンシャルに対してその崩壊確率を計算し、崩壊後の系の状態を同定することは、重力の量子的な性質に関する理解を深める上でも重要であり、またその応用上の観点からも大切である。

そこで本論文では次の様に考え、重力入りの偽真空崩壊を表すような波動関数を求め、崩壊確率を算出し、崩壊後の系の状態を同定した。重要であることは適当な境界条件のもとで一意的に決まっている波動関数を求めることであるが、Banks, Bender & Wu (1973) の方法では、Euclid 古典解から配位空間上の二状態を結ぶ一径数の状態族を構成できれば、その状態族を用いてその状態間の WKB 波動関数の比を求めることが出来るということに注目する。いまの場合、崩壊前後の状態を結ぶ一径数の状態族は Euclid 古典解である Bounce 解からは構成できないが、Bounce 解と偽真空解から一径数の状態族の構成の仕方によっては別の状態間の WKB 波動関数の比が得られる。特に、Bounce 解から崩壊後の状態と  $a = 0$  付近の状態とを結ぶ一径数の状態族を構成でき、偽真空解からは崩壊前の状態と  $a = 0$  付近の状態とを結ぶ一径数の状態族を構成できることに注目する。ただし、これらの  $a = 0$  付近の状態はそのスカラー場の値が  $\phi_1$  または  $\phi_F$  と異なるので、全

く同じ状態では無い。しかし少なくとも Bounce 解より新しく構成されたこの一径数の状態族を用いて、崩壊後の波動関数は進行波成分のみを持つという outgoing 境界条件より、 $\phi = \phi_1$  の  $a = 0$  付近の状態での WKB 波動関数が決まる。この  $a = 0$  付近は量子力学の古典回帰点のように、ポテンシャルを簡単な形に近似できて、その近似のもと波動関数を求めることができる。波動関数に regularity 条件を課すと、この波動関数の形は制限され、ポテンシャルエネルギーがプランクエネルギーよりも十分に小さいような、いま考えている系では、この近似が有効な範囲と WKB 近似が有効な範囲が重なるので、この波動関数と崩壊後の状態から求めた WKB 波動関数を matching することができ、 $a = 0$  付近の波動関数が決まる。この波動関数は  $a = 0$  付近で  $\phi$  方向に広がった波動関数なので、同様に崩壊前の状態と  $\phi = \phi_F$  の  $a = 0$  付近を結ぶ WKB 波動関数と matching することができる。結果、outgoing 境界条件と regularity 条件を満たす、崩壊前後を結ぶ波動関数が求められた。この波動関数から求められる崩壊確率は  $e^{-(S_B - S_F)}$  であり、また崩壊後は真空の泡が膨張していくと Bounce 解を解析接続することにより同定できた。