

論文審査の結果の要旨

申請者氏名 Magdi El-Sayed Khalil Mohamed

世界の乾燥地、半乾燥地における土壤では、塩類集積問題を解決することが重要であり、そのために土壤中の水分と塩分の移動を制御することは、特に強く求められている事項である。エジプトのナイル川中流域および下流域でも、地表面への塩類集積が広がっており、抜本的な解決が迫られている。本論文は、土壤表面近傍に分布する塩類が土壤水分の蒸発に伴って地表面に集積することを防ぐために、ゼロフラックス面制御法という世界で初めての手法を適用することを着想し、モデル実験とシミュレーションによってその可能性と効果、および限界などを明らかにすることを目的とした。

第1章の序論では、塩類集積問題が、農地だけでなく、道路などの構造物や、古代遺跡の劣化などにも共通の問題であることを述べた。

第2章の文献レビューでは、ゼロフラックス面の定義、特性、測定法、水収支や水文学的な計算への利活用法、などについて記述した全ての論文を包括的に分析し、今までゼロフラックス面の挙動そのものを詳細に解析した研究例が存在しないこと、また、ゼロフラックス面移動の制御を試みた研究例も存在しないことを述べた。さらに、ゼロフラックス面の特性に鑑みて、その制御が土壤中の塩分移動や塩類集積の防止に寄与できる可能性が大きいことを示唆した。

第3章では、実験手法とシミュレーション手法を述べた。実験手法においては、鳥取砂丘砂と火山灰土とを用い、それぞれの保水性、透水性などの物性値を事前に求めたこと、ゼロフラックス面の測定のためにカラム実験を主体としたこと、などを述べた。シミュレーション手法においては、アメリカ農務省（USDA）のサリニティーラボで開発し、現在世界中で試験的に研究者が使用している、開発途上のソフトウェアHYDRUS-2Dを適用したことを述べた。

第4章では、塩分の影響を受けない場合の水分移動に関する各実験結果と、それぞれに対応するシミュレーション結果とを述べた。前半で、カラム実験とシミュレーションが現有の測定方式とシミュレーション手法で十分に機能することを確かめ、後半では、乾燥地や半乾燥地の農業地帯で広く行われている間断灌漑を想定し、一定間隔で繰り返し表面からの水分供給を行った場合のゼロフラックス面を追究した。この中で、ゼロフラックス面は給水直後に地表面から下降し始め、約3日後には、深さ30cm付近で突然ゼロフラックス面が消滅するという特異な現象を発見した。

第5章では、蒸発条件下での水分移動と塩分移動について、実験的な確認を行った。すなわち、初期条件として、土壤中の塩分がカラム全層に分布する場合と下層土のみに集積している場合を設定し、境界条件として土壤下面からの地下水補給がある場合を設定した。この結果、地表面5cm以内に極めて高度に塩分が集積することを認め、従来からの知見を再確認した。

第6章では、地下水補給がなく、地表面からの灌漑水補給のみで生ずる塩類集積現象を、実験とシミュレーションで調べた。初期条件として、下層10cmにのみ塩分が集積する場合を設定し、「ゼロフラックス面が降下して塩分集積層に到達すると、水分の上昇移動によって表面塩類集積が進行する」という仮説を検証した。その結果、ゼロフラックス面が塩類集積層に到達する前にゼロフラックス面が消滅してしまえば塩類集積がほとんど起きないこと、また、ゼロフラックス面が塩類集積層に達する場合には、塩類が徐々に上昇することを認め、仮説の一部が検証された。

第7章では、土壤の種類が異なる場合についてのゼロフラックス面移動のシミュレーションを行

った。選択した土壤は、砂、ローム質砂土、砂質ローム、砂質粘土の4種類である。それぞれ物性入力値を変えてシミュレーションを行った所、ゼロフラックス面が塩類集積層に到達して塩分を上昇させる危険について、砂質粘土において危険性が大きいこと、またそれを予測することによって、灌漑間隔を制御すれば塩類の上昇を防ぐことが可能であることなどを示唆した。

第8章は、以上を総括し、①本研究が世界で初めてゼロフラックス面の挙動を実験的に捉えることに成功したこと、②シミュレーションでゼロフラックス面の動きを解析し、予測することを可能にさせたこと、③この手法が乾燥地、半乾燥地の塩類集積制御に有用なだけでなく、塩類集積によって問題が起きている遺跡保存問題などにも応用可能であること、などの結論を得た。

以上、本論文はこれまで曖昧にしか把握されていなかった土壤中のゼロフラックス面について、明確な実態を捉え、詳細かつ多量の実験を行うと共に、それぞれに対応した数値シミュレーションを成功させたものであり、学術上、応用上貢献するところが少なくない。よって、審査委員一同は、本論文が博士（農学）の学位論文として価値あるものと認めた。