論文内容の要旨

論文題目 伝搬光・近接場光変換素子の開発

氏名 野村 航

(本文)

本研究の目的は、ナノフォトニック集積回路の入力端子となる伝搬光・近接場光変換 素子の開発である。ナノフォトニック集積回路は回折限界以下の領域で近接場光によっ て論理動作する光集積回路であり、回折限界以下の光交換機への適用や、原理的にエネ ルギー損が極めて少ないことを活かした高集積化により、発熱問題を持たない光 CPU 等への応用の期待が持たれている。これを動作させるのに必要なものが伝搬光・近接場 光変換素子である。本論文ではこれを表面プラズモンポラリトン(Surface Plasmon Polariton: SPP)を利用する金属型の伝搬光・近接場光変換素子と、半導体ナノドット カップラーの2部に分けて研究を行った。

第2章では、金属を用いたプラズモン型の伝搬光・近接場光変換素子の開発について 述べた。これは、金属膜状の突起であるプラズモン集光器と、金属微粒子を直線的に連 ね、それらに発生する局在表面プラズモン(Localized Surface Plasmon: LSP)のカップ リングにより回折限界以下の幅で光エネルギーを伝送するナノドットカップラーから 構成される。Au 膜上に直径 10µm のプラズモン集光器を作製し、波長λ=785nm のレ ーザー光を集光する実験を行い、400nm 幅への SPP の集中に成功した。また、設計時 に行なった有限差分時間領域法(Finite Difference Time Domain method: FDTD 法)の 計算が SPP の振る舞いを良く表わし、プラズモン集光器の設計に有用であることを確 かめた。

その後に、このプラズモン集光器の焦点を基点としてナノドットカップラーを作製し、 伝送特性を評価した。材料はプラズモン集光器と同じAuであり、幅 230nmの微粒子 を 300nm ピッチで連ねた。近接場光学顕微鏡による測定の結果、4µmの長さの光エネ ルギー伝送を達成し、同じ条件で評価した幅 230nmの金属細線 SPP 導波路と比較し、 3 倍以上低損失であることを確認した。またこのナノドットカップラーを 90°折り曲 げて伝送特性を評価したところ、曲げ損失がほとんどなく電場の振動方向に依存しない 伝送特性を持つことを確かめた。以上の成果で、プラズモン集光器とナノドットカップ ラーからなる金属型の伝搬光・近接場光変換素子の試作が成功し、機能することが示さ れた。

さらに、Au 微粒子が特定の波長の入射光に対して LSP 及び散乱光が増強される共鳴 光散乱の効果がナノドットカップラーにどう影響するかを調べた。互いに独立し、寸法 の異なる Au 微粒子群中の各微粒子に発生する LSP を近接場光学顕微鏡(Near-field Optical Microscope : NOM)で測定することでλ=785nm に対して最も応答する光強度 が高くなる共鳴寸法を確かめ、その後に微粒子寸法を変化させたナノドットカップラー の伝送特性を比較した。その結果、共鳴寸法の幅 200nm 高さ 50nm の微粒子を連ねた ナノドットカップラーが最も良い伝送特性を示し、LSP が共鳴効果によって増強され る波長ではナノドットカップラーがより高効率な光伝送路として機能することが確か められた。

またこの結果から予想される、ある一定の寸法のナノドットカップラーが波長選択性 を持つということも、波長λ=785nm とλ=633nmの入射光を用いることで実験的に確認 した。それぞれ、共鳴寸法の微粒子を連ねたナノドットカップラーが最も良い光の伝送 を果たしていた。このことから、ナノドットカップラーが単なる光伝送路ではなく、周 波数選択等の機能を持たせることが可能であることを実証した。

第3章では、共鳴準位を持つ半導体量子ドットを直線的に連ねた半導体ナノドットカ ップラーの開発について述べた。半導体ナノドットカップラーはナノフォトニックデバ イスと同様の原理で動作するため、金属のそれよりも小さく低損失で、デバイスとの結 合性が良いものと考えられる。

開発のための材料として、CdSe/ZnS コアシェル量子ドットを用いた。これは化学合成手法により得られる量子ドットであり、均一な寸法のドットを用意することができるが、トルエン溶液中に分散した状態であるので、これを1次元的に配列する必要がある。

まず始めに、機能の確認実験として同一のドットを大量に分散させた基板上でエネル ギー移動の観測を行なった。光ファイバの断面上に大量に付着した量子ドットを部分的 に除去し、ファイバを通して励起光を導入した際に NOM で励起光と発光の分布を比較 した。その結果、ドットが堆積している箇所において発光の分布が励起光のそれよりも 空間的に 1µm 程度広がる様子が確認できた。この結果から、CdSe/ZnS コアシェル量 子ドットによって室温動作するナノドットカップラー及びナノフォトニックデバイス が作製可能であると考えられる。

また直線的な配列を目指し、DPPC(L-α-ホスファチジルコリン)単分子膜による自己 組織的なライン&スペースのパターンを用いた。Langmuir-Blodgett 法(LB 法)により 簡単に得られるこのパターンは、濡れ性の差により幅約 100nm・ピッチ約 1μm の基板 むき出し部分に選択的に堆積物を配置することが可能である。溶媒の置換を行なうこと で、この基板に CdSe/ZnS 量子ドットを配列させることに成功した。

この手法で CdSe/ZnS 量子ドットを直線的に配列させた基板を用いて、共鳴準位を持 つ量子ドット間のエネルギー移動を確認する実験を行なった。単一寸法 L の量子ドッ トのみが存在する領域と、それに加えて共鳴する準位を持つ寸法√2L のドットも同時 に配列する領域において、それぞれ L のドットからの発光の時間発展をとることで、 共鳴寸法のドットへのエネルギー移動の有無を調べた。その結果、√2Lのドットと混 在する領域で、同一寸法の場合よりも早い緩和の発光成分が見られたことから、エネル ギー移動の確認が取れた。以上、室温での発光の広がり、直線的配列、共鳴準位への移 動と緩和を確かめたこれらの結果から、半導体ナノドットカップラーの開発を果たした。

以上の内容から、金属・半導体の両材料において伝搬光・近接場光変換素子の開発は 達成された。

補遺として、伝搬光・近接場光変換素子の開発に関連して並行して進められた研究に ついて触れる。補遺 A は InAs 量子ドットを用いた半導体ナノドットカップラーの作製 である。半導体結晶のエピタキシャル成長の際に SK モードで成長できる InAs 量子ド ットを用いることで、ナノドットカップラー及びナノフォトニックデバイスを位置制御 性良く結合させることが可能であると見込まれるため、将来有望であると期待される材 料である。

SiO₂マスクを用いたバッファ層の選択成長を利用し、ウェッジ構造の峰に沿って一次元的に InAs 量子ドットを配列する構造を提案し、マスクのパターニングを行なった。 将来、この試料で半導体ナノドットカップラーの動作を行い、ナノフォトニックデバイ スと結合させる未踏氏を得た。

また、CdSe/ZnS コアシェル量子ドットの配列の際に用いた DPPC 単分子膜の自己組 織的パターンの制御に関する研究を行なったので、これを補遺 B に記す。LB 法を行な う際の製膜条件を詳細に制御することにより、1 次元的なライン&スペースのパターン を 2 次元的に変化させることと、スペース幅を 15nm までの微細化することに成功し た。また、位置の制御法としてフォトレジストを利用し、ライン&スペースが形成され る方向を制御し、曲げることに成功した。これにより、フォトリソグラフィとの併用す ることでパターン位置や方向を制御できる可能性を示した。

続いて、近接場光を利用した汎用のナノ加工方法として近接場光インプリントについ て補遺 C で述べた。モールドに Al を 20nm コーティングすることでエッジ部に近接場 光を誘起し、エッジ部のみを盛り上げることに成功した。この効果により、モールドよ りも小さい構造を樹脂に形成させた。さらにこれにパルスレーザーを用いることで、幅 300nm のライン上に 100nm,160nm のラインを作製し、さらにアスペクト比低下の問 題を解消した。この手法により作製できるナノ寸法の凹凸は半導体量子ドットの配列や 次章の近接場光を励起する必要のある加工プロセス等に応用可能であると考えられる。

最後に、金属ナノドットカップラーのような金属微粒子列の自己組織的一括作製手法 として、レーザー照射スパッタリングの手法を提案・開発した。SiO₂ 基板に傷をつけ ることでナノ構造を作成した基板に波長λ=532nm のレーザー光を照射しながら Al を スパッタリングしたところ、幅 100nm の Al 微粒子が 125nm 間隔で 300μm 程度の長 さに連なる様子が確認できた。その他、レーザーをλ=473nm に、金属を Pt にそれぞれ 変えるなどして同様の実験を行い、それぞれ微粒子列の自己組織的形成を果たした。こ れより、入射する波長や金属の種類によって寸法が微粒子の寸法が異なるという結果が 得られた。また AFM による微粒子列及び下地の基板の観察から、凹凸が連続する箇所 に微粒子列の形成が起こっていたことを確かめ、FDTD 計算により金属膜の堆積により 光強度の強くなる箇所であることが確かめられた。